**上饶市特殊教育学校送教上门资源包项目**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 规格参数 | 数量 | 单位 |
| 1 | 特殊儿童认知能力送教包 | 系统要求：运用生活环境中的场景，让孩子通过比较自然、轻松的环境、提高认知。利用生活中经常出现的或者比较方便家长老师操作教学的场景，让家长随时随地地与孩子互动起来。1、练习分类、配对、精细动作。在收拾衣物的时候让孩子来帮忙。先把衣服按照类别叠好，如袜子、内衣、裤子、上衣等。然后凭借印象，认知这些衣服归属，分别放好。2、通过点击选择，场景连线，分类，拖拽等功能训练孩子的物品分类，配对，以及认识物品了解物品的用处用途，在什么时间做什么事情用什么物品。3、了解公共安全，认识数字、了解公共秩序、锻炼社交能力。实景模拟坐公交车。提前为孩子准备零钱，如一元纸币或硬币，并告诉他要搭乘的是哪一路车，让孩子记住。在等待车辆来的时候，让孩子判断所来车辆是否是要搭乘的那一路。上车后先投币，如果没有座位，要抓好扶手，站稳。有座位，要安静坐在座位上，不大声喧哗。方式：通过选择，连线，拖拽等功能教孩子认识红绿灯，斑马线，使孩子认识公共秩序，使孩子认识道路安全。4、实物场景学习，学习配对，分类，有序等待社交技能。实景模拟可带领孩子去超市购物，带领孩子认识各个物品名称，认识物品种类，多给孩子介绍，做好向导，购物完毕后，耐心排队等待付款。通过实物卡片，物品配对分类锻炼孩子实物的能力以及对物品分类的能力，使孩子在生活中能够认识大多数物品并了解知道其用途。5、平板二合一触摸屏电脑1套，尺寸不小于11.6寸，存储空间不小于64GB，内存不低于4G,四核。6、特殊儿童语言教学图片:语言训练是特殊儿童训练的重要内容之一，本套卡片根据特殊儿童发育的特点，在多年的教学实践经验的基础上编写而成。卡片为9cm×9cm，塑膜，圆角。卡片内容贴近儿童生活，通俗易懂，包括动作认知、物品认识、情绪表达等，共320张。本套卡片根据特殊儿童的特点，由首都医科大学附属北京康复医院、北京市残疾人康复服务指导中心的专家在多年的教学实践经验上编写而成。卡片面向特殊儿童和家长，充分关注特殊儿童心理及儿童教育特点，且已经过了充分的教学验证，具有良好的实践意义和可操作性。7、感觉统合训练套装:此套装包含抓握力训练环1套、手腕触觉训练圈1套、手抓按摩球1套。抓握力训练环：数量：3个，黄、绿、蓝三种颜色不同软硬度，提供不同的握力练习，训练手掌握力，锻炼精细动作能力；感受材质软硬，增进触觉知觉；提供触觉刺激，缓和情绪压力；刺激手指末端，增进末梢血液循环。手抓按摩球：多重纹理，培养触觉神经；大小不同，锻炼抓握能力；色彩鲜艳，刺激视觉神经；多种形状，激发空间探索。材质安全，不含BPA、铅和塑化剂。材质：环保塑胶，数量：3只一套。8、多功能教具组合: 包括小时钟、口诀表、钱币、计数棒、几何片、几何体、正文体、数字卡片等，用于儿童对时间、金钱、数字、形状等训练。9、右脑视觉训练卡: 包含曼陀罗卡、殘像卡、眼肌卡、三色卡、图形卡、三维图等，用于儿童的视觉及右脑开发训练使用。10、低视力助视器：3.5寸低视力助视器，放大范围4－18倍，具有辅助照明灯打开和关闭功能，屏幕文字图像均匀、无闪烁，用于辅助低视力儿童康复训练。11、手功能康复训练器套装：包含分指球、指力器、可调节握力器、多功能康复球、分指握力圈，用于手功能康复训练。12、点读系统：用于儿童进行点读训练，由点读笔、学习册组成，主要用于儿童言语语言和沟通交流方面的教学与训练，主要用于儿童日常常用词语、词组和句子内容的教学和训练，用于指导特殊儿童学习日常生活常见的、常用的物品特征、属性以及生活事件、沟通表达等，从而帮助特殊儿童培养生活自理能力，学习绘本不少于40本。13、认知功能评估与训练用具：1套，认知功能评估与训练用具涵盖认知康复训练四大类别：概念篇、分类篇、联想篇、填空篇，其训练内容从基础、提高到综合，逐渐提升，主要适用于机构康复师和家长对认知障碍及相关人群进行认知能力评估及训练包含概念训练游戏板、分类训练游戏板 、联想训练游戏板、填空训练游戏板，共计25套，采用塑封处理，不掉色，易清理。14、送教上门携带箱: 材质:PC+ABS，拉杆：铝合金材质，内置空间采用定制型，分配合理，美观，具有提手和拉杆两种携带方式，内置防震层，保证教学用具在携带过程中不受影响。 | 1 | 套 |
| 2 | 特殊儿童认识语言送教包 | 一、系统用途：系统用于特殊儿童听觉语言送教包康复训练，产品采用便携式平板设计，方便携带，可用于送教下乡使用。二、功能参数要求：听觉林氏六音测试训练模块：系统介绍：本系统由专业的语训老师发音，可以模拟需要的测试环境，根据中国聋儿康复研究中心对“林氏六音”的具体操作规范，自动记录并保存测试结果。1) 系统由专业的语训老师发音，可以模拟需要的测试环境。2) 通过不同阶段进行强化训练测试，辨识阶段系统自动记录并保存测试结果。3) 系统内共设计不少于80套动画游戏方案，通过一个个生动形象的动画游戏，使学生乐于接受测试，真正做到在学习中康复。4) 六音测试阶段≥50套、六音察知阶段≥22套、六音辨识阶段≥8套；5) 识别及操作时间：≤5S1.主界面由42个核心词汇构成，可自由组合词组、句子，并在播放栏进行播放。2.可自由设置行\*列的方式，行和列可从1扩展到12。3.系统包含5000份的沟通词汇，用户可完成替代性沟通。4.沟通模板、背景、格子的颜色都可以进行自由设定。5. 版面排列可自由设置，可自主调整。6、可自定义训练内容，图片及录音素质均可自定义。三、硬件配置要求:1、平板电脑1套，尺寸不小于10.1寸，存储空间不小于32GB，内存不低于2G,四核。2、特殊儿童语言教学图片:语言训练是特殊儿童训练的重要内容之一，本套卡片根据特殊儿童发育的特点，在多年的教学实践经验的基础上编写而成。卡片为9cm×9cm，塑膜，圆角。卡片内容贴近儿童生活，通俗易懂，包括动作认知、物品认识、情绪表达等，共320张。本套卡片根据特殊儿童的特点，由首都医科大学附属北京康复医院、北京市残疾人康复服务指导中心的专家在多年的教学实践经验上编写而成。卡片面向特殊儿童和家长，充分关注特殊儿童心理及儿童教育特点，且已经过了充分的教学验证，具有良好的实践意义和可操作性。3、感觉统合训练套装:此套装包含抓握力训练环1套、手腕触觉训练圈1套、手抓按摩球1套。抓握力训练环：数量：3个，黄、绿、蓝三种颜色不同软硬度，提供不同的握力练习，训练手掌握力，锻炼精细动作能力；感受材质软硬，增进触觉知觉；提供触觉刺激，缓和情绪压力；刺激手指末端，增进末梢血液循环。手抓按摩球：多重纹理，培养触觉神经；大小不同，锻炼抓握能力；色彩鲜艳，刺激视觉神经；多种形状，激发空间探索。材质安全，不含BPA、铅和塑化剂。材质：环保塑胶，数量：3只一套。4、多功能教具组合: 包括小时钟、口诀表、钱币、计数棒、几何片、几何体、正文体、数字卡片等，用于儿童对时间、金钱、数字、形状等训练。5、右脑视觉训练卡: 包含曼陀罗卡、殘像卡、眼肌卡、三色卡、图形卡、三维图等，用于儿童的视觉及右脑开发训练使用。6、低视力助视器：3.5寸低视力助视器，放大范围4－18倍，具有辅助照明灯打开和关闭功能，屏幕文字图像均匀、无闪烁，用于辅助低视力儿童康复训练。7、手功能康复训练器套装：包含分指球、指力器、可调节握力器、多功能康复球、分指握力圈，用于手功能康复训练。8、点读系统：用于儿童进行点读训练，由点读笔、学习册组成，主要用于儿童言语语言和沟通交流方面的教学与训练，主要用于儿童日常常用词语、词组和句子内容的教学和训练，用于指导特殊儿童学习日常生活常见的、常用的物品特征、属性以及生活事件、沟通表达等，从而帮助特殊儿童培养生活自理能力，学习绘本不少于40本。9、认知功能评估与训练用具：1套，认知功能评估与训练用具涵盖认知康复训练四大类别：概念篇、分类篇、联想篇、填空篇，其训练内容从基础、提高到综合，逐渐提升，主要适用于机构康复师和家长对认知障碍及相关人群进行认知能力评估及训练包含概念训练游戏板、分类训练游戏板 、联想训练游戏板、填空训练游戏板，共计25套，采用塑封处理，不掉色，易清理。10、送教上门携带箱: 材质:PC+ABS，拉杆：铝合金材质，内置空间采用定制型，分配合理，美观，具有提手和拉杆两种携带方式，内置防震层，保证教学用具在携带过程中不受影响。 | 1 | 套 |
| 3 | 注意力训练送教包 | 对孩子来说，注意力与记忆力是孩子能够感知外部信息，认识事物重要工具，是孩子学习中的基础能力，良好的注意力与及记忆力是学习效果的重要保证1.舒尔特方格训练手册1套:提高注意力、注意力训练神器2.记忆棋2套:五张双面卡，内容丰富，内容包含数字字母、形状颜色、动物昆虫、海洋生物、水果蔬菜、交通工具3.色彩记忆棋1套:由6种颜色共24颗棋子以及棋盘和骰子组成，其中每种颜色的棋子各4颗,尺寸:17.3\*17.5\*5.3cm4.迷宫走珠1套:材质:木质,尺寸：30\*30\*2.5cm5.碰碰乐1套:认知卡31张+游戏卡31张+说明书1份,尺寸：17.5\*17.5\*4cm6.L型配对游戏逻辑思维1套:几何认知、逻辑推理、思维训练,难度循序渐进，满足不同的成长需求,材质：木质,游戏卡片60张+L型木片24块+木片收纳袋2个+说明书2份7.找图游戏1套:提高注意力、记忆力、观察力、互动交流,33个配件、60张卡片8.儿童叠叠杯1套: 双面记忆卡10张、图案16、沙漏1个、游戏盘1个、盖子169.磁性迷宫1套:星星迷宫,材质：纤维板10.磁性迷宫（小）2套:动物迷宫孔雀、猫头鹰、小熊、鸭子11.3D立体迷宫1套:产品大小：约19cm.包装尺寸：19\*17.8\*17.7cm,100大关+底座12.88轨道2套:训练手眼协调、注意力、肌肉控制力,材质：环保塑料ADHD注意力评估训练系统：产品参数：1、用户管理：系统支持新建、编辑、查看、删除用户信息，可上传/拍照用户头像，系统自动记录用户最新来访时间；2、综合评估：系统内置18个测评量表，评估内容包含行为、情绪、家庭、智力、人格、孤独症、社交等多方面，自助评估数据自动记录，提交后自动生成由个人信息，剖析图，结果分数，结果解释，指导建议等多部分的测评报告，报告支持导出word；3、个别化训练：Vanderbilt ADHD评定量表作答完成后，系统根据症状得分划分4种类型，系统有针对性推荐训练组合，有基础/专项/高阶训练，系统智能推荐训练项目、训练难度、训练次数，训练结束后，系统自动记录训练次数、训练效果和训练时间，可查看个别化历史训练记录，所有报告均支持导出word；4、自由训练：共10项训练，用户可自由选择，每项训练均包含三种难度，训练结束后，系统自动记录训练指标和结果，生成历次对比分析折线图和各训练指标的综合描述，包含最初评估时间、最初评估结果、最后评估时间、最后评估结果、训练的改进结果。 | 1 | 套 |
| 4 | 语言智能教具 | 1.图形字母卡:由 26个字母积木组成。功能：语言学习， 帮助孩子认知 26 个字母。2.动物多米诺教具：由 28 块积木组成功能：认识各种动物，并能说出动物名称。3.赏识语言教具：由 25 块标有中英文的积木条组成。功能：学会多种语言鼓励他人，表扬他人，赞赏他人。4.汉字多米诺教具：由 50 块汉字积木组成。功能：学习常用中国汉字。5.译码游戏教具：2 块底板+22 个 个 20\*20mm 的立方体组成。功能：孩子记忆力训练，及眼手协调能力训练。6.ABC字母卡:由 26 块彩色字母底板+26 个字母组成。功能：帮助孩子认知 26 个字母及字母开头的一些词语。7.配对连连看:由 30 块八边形积木组成。功能：认知局部与整体，类别学习。8.趣味编故事:28 块方片彩色积木组成。功能：培训孩子动手及空间想象能力。9.交通标识:28 块方片彩色积木组成。功能：培训孩子动手及空间想象能力。 | 2 | 套 |
| 5 | 数学智能教具 | 1.图形卡:10 个数字底板及 10 个数字积木组成。字 功能：认识数字 0-10 ，数与量的关系。2.趣味算术:4 袋积木，每袋 5 个积木组成。功能：学习数量游戏，培养孩子观察力及对物体平衡感的观察。3.几何图形:2 块底板及 36 块积木。功能：认识长用几何图形及图形对半分析。4.数字排列:4 块底板，1-25 数字，2 套，A-Y 字母，2 。 套。功能：短时记忆及观察力学习5.数阶游戏:（1-10x4 个数阶积木条组成。功能：直观认识数字数量组成。6.糖果拼盘:由 48 块糖果积木组成。功能：培养孩子图形观察力，学会多种分类方式。7.心的变化:2 块底板及 32 个心形积木功 能：培养孩子图形观察力及注意力。8.图形组合:36 片几何图案及 1 块底板和 2 个支撑片功能：几何图形学习，叠加图形组合。9.动物方位:1 块底板个 25 个动物积木及 10 个动物走线积木。功能：了解方位及数的排列 | 2 | 套 |
| 6 | 空间智能教具 | 1.平衡架:由 4 个红球，3 个橙色球，6 个黄色球，2 个 浅绿色的叶子，3 个深绿色的叶子，12 个短棍，1 个 长棍，1 个底座组成。功能：观察，理解重力现象，建立平衡的概念，训练孩子小肌肉的控制能力。2.钥匙配对:3 块底板和 16 把不同形状，不同齿的钥匙组成。功能：培养孩子的观察力。3.月亮弯弯:1 块月亮积木底座，1 颗骰子，18 个同心圆柱体积木。功能：培训孩子对事物空间大小及观察力学习，建立平衡观念。4.创意小方块:由 6 种不同颜色组成， 每种颜色由若干积木组成。功能：培养孩子的创意思维，建立空间感。5.配对创意树:树形积木 2 块，大积木底片 1 块，12 生肖图案 12X2 片及 12 生肖字 12X2 片积木组成。功能：观察，理解重力的现象，建立平衡的观念，在游戏中认识 12 生肖图形。6.彩色叠罗汉:有由 3 种颜色，每种颜色 9 片积木组成。功能：培养孩子的观察力，建立孩子的平衡概念。7.六边拼图:有 28 块积木组成。功能：提高思维能力，认识六边形的概念。8.视觉跟踪:5 块底板和 56 块方片积木组成。功能：培养孩子的眼球转动、视觉跟踪能力、视觉广度等，同时可加强短时间记忆广度的训练，提升孩子的注意力。9.多层空间:27 块积木个 1 块底板组成。功能：培养孩子的空间感，建立前后左右的次序感。 | 2 | 套 |
| 7 | 逻辑智能教具 | 1.美丽拼板:40 块不同形状的积木功能：培养孩子的想象力和创造力2.立体拼装:1 块底板，7 块 块 积木功能：培养孩子的思维能力及空间想象力。3.榉木七巧板:7 块七巧板，一个底板。功能：最经典的智力游戏，培养孩子的思维能力和丰富的想象力。4.海底世界:1 块底板棋盘和 12 粒 粒 25x25 的立方体方块功能：培养孩子的细腻思维能力。5.搭墙头:5 块底板和 10 块积木。功能：培养孩子精细运动训练，思维能力训练。6.智慧长短棒:长度为 125x17根，100x18根，75x15 根 50x16根，25x34根棒子。功能：认识长短，建立长短概念，以及培养孩子丰富的想象力。7.创意无限:18 片正方形积木，17 片四边形积木，17 片直角三角形积木，9 片圆形积木，18 个等边三角形积木，17 个半圆积木，15 个等腰三角形积木及 18 个小等腰三角形积木。功能：建立几何概念，认识各种几何图形，培养孩子丰富的想象空间。8.圆点的秘密:2 片提示底板和 156 个圆片。功能：培养孩子丰富的想象力。9.星形和方形:24 片积木功能：培养孩子思维能力。 | 2 | 套 |
| 8 | 感官智能教具 | 1.图形触摸片:由 27 片不同镂空图案组成的积木片。功能：建立利用感觉器官了解事物的经验，培养精确地分辨力及感官的敏感度。2.空心几何接龙:由 28 片几何图形积木组成。功能：认识基本几何图形，同时培养孩子感官学习。3.影子游戏:由 12 片半圆形积木组成。功能：感知辨别学习，通过目测来判定相似影子。4.视听触摸:由 42 片积木卡组成。功能：分类学习，了解常用的五官常识。5.鱼的变化:2 块游戏底板及 18 条鱼的积木组成。功能：感官辨别，培养孩子观察力。6.飞机起飞了:由 2 块游戏底板和 10 架飞机积木组成。功能：感官辨别，培养孩子观察力。7.几何树叶:2 块游戏底板及 16 片树叶积木组成。功能：感官辨别，培养孩子观察力。8.夹水果:1 双筷子及 97 粒水果积木组成。 功能：手的精力动作学习，训练小朋友的控制能力。9.几何触觉板:28 片几何 板积木组成。功能：培养孩子感知觉。 | 2 | 套 |
| 9 | 音乐智能教具 | 1.彩色单八音琴:8 个彩色单音琴砖组成。功能：提升孩子感官辨别能力，训练孩子对声音的敏感度，同时认识色彩的目的。2.木制小摇铃:由 5 个马蹄铃组成。功能：培养孩子动手协调能力和音乐感悟。3.动物响板:4 个动物响板组成。功能：训练孩子对声音的敏感，引导孩子倾听音乐中的旋律。4.鸡蛋沙球:4 个鸡蛋沙球组成。功能：锻炼孩子动手动脑能力，首脑并用协调能力。5.双响筒:2 个木制响筒组成。功能：不同材质不同类别的击打乐器能够提供不同音质的听觉刺激。令孩子熟悉乐曲的节奏，并激发 孩子参与音乐活动的兴趣，促进了对音乐的节奏感。6.三角铃:2 个三角铃组成。功能：训练儿童听力及加强儿童音乐方面的培养，通过击打提高手眼协调能力。7.七彩棒铃:2 只七彩棒铃组成。功能：训练孩子声音听力，同时认识色彩的目的。8.塑料齿木长蛇鞭:由 1 个 个 塑料齿木长蛇鞭组成。功能：锻炼孩子的动手动脑能力，双手并用，训练双手的协调能力。9.竹制快板:由 3 个竹制快板组成。功能：游戏过程中提高孩子对声音的认知及敏感。 | 1 | 套 |
| 10 | 人际智能教具 | .抢球大赛:由 1 个底板，4 根木棒，2 个勺子，1 块麻布，10 个圆球组成。功能：手眼协调训练，培养孩子与同伴友好合作关2.多样陀螺:12 个陀螺组成。功能：训练孩子手部精细动作。3.创意彩棒:30 根创意彩棒功能：培养孩子的观察力，同时可以多人一起玩，与同伴一起分享。4.四子连珠:1 个底板，16 个立住，64 个珠子组成。功能：提升孩子的思维能力，学会多层面考虑问题。5.小羊和草:1 块底板，6 个空心圆圈，6 个实心圆圈，12 个 25X25 的立方体积木组成。功能：提高孩子思维能力，学会与人分享快乐！6.情景滚珠:2 套带有情景的滚珠板功 能：提升孩子注意力，训练孩子的手腕控制力。7.找朋友:20 块 块 40x40 积木功能：培养孩子观察力。8.排一排:1 块底板和 35 个 个 25x25 的立方体积木。功能：培养孩子对空间位置的感知与辨别能力，训练孩子的观察与推理能力。9.镜中的我:1 块底板，1 个隔板两个支撑木，24 个 个 25x25的立方体积木。功能：提升孩子观察力，及镜像知识的理解。 | 1 | 套 |
| 11 | 认知智能教具 | 1.图形认知拼板:由不同的形状积木组成。功能：培养孩子的观察力及图形配对认知能力。2.认知配对:由 2 块底板，4 片走线木片和 24 片积木片组成。功能：学习事物之间的关系，对不同物体做出不同3.找国旗:2 块底板和 40 个圆木片，1 块带洞眼的底片组成。功能：记忆力训练，及认识各国国旗。4.七只兔子:3 个房子，3 根插棒和 7 只兔子组成。功能：认知大小关系，培养孩子思维能力训练。5.中国地图:50 片积木块组成。功能：了解中国和世界，增加知识，同时通过玩多米诺游戏，锻炼孩子动手能力和逻辑思维能力。6.金字塔:1 个底板，2 块木块，6 个圆柱球。功能：培养孩子的空间概念，逻辑思考能力的训练。7.半圆和圆:2 块底板，圆 24 片，半圆 48 片。功能：圆的分解和组成。培养孩子丰富的想象力。8.水果排队:：27 个梨、27 个苹果、27 个香蕉、4 块底板组成。功能：培养孩子逻辑思维能力，观察及分类别训练。9.世界地图:50 块积木功能：了解中国以外的国家，增加知识，同时通过玩多米诺游戏，锻炼孩子的动手能力和逻辑思维能力。 | 1 | 套 |
| 12 | 智能双手调节仪测试系统 | 本仪器测试双手协调能力。采用双手摇动方式，使目标进行前后、左右的移动，从而完成沿图形轨迹的运动。由目标在图案中移动的速度与正确性判断手眼协调能力、双手协调的能力及双手分配的能力。产品配置：设备尺寸：395\*265\*95mm内置主机配置为10.6英寸高清电容触摸屏分辨率可达1920\*1080、四核CPU、2G内存 、64G固态硬盘，安卓操作系统。（提供14台32GB教学用平板）主要技术指标：1、智能双手调节仪测试系统为.APK形式安装包，产品图标为APP形式手掌托举调节器样式（颜色蓝、白组成）产品分为测试模块、登录模块、记录模块。2、登录模块分为管理员登录和被试者登录组合方便管理账户。被试端无需注册直接输入学号姓名即可，管理端登录需提供用户名和密码服务。3、测试模块涵盖WM场景（描绘针移动的范围：175×55mm。）、双螺旋场景（描绘针移动的范围：150×70mm。）等并有语音跟读。进入智能双手调节仪测试系统由4个虚拟按键操纵，白色圆珠可自由移动移动距离范围（215×132mm）并且出轨后有“吹哨”的提示音，应立即纠偏。指针到达轨道终点自动跳转结果报告界面。（现场演示功能内容）4、测试结果含有测试时间（精确到小数点后两位）、脱轨测试等。5、测试记录模块:管理员可通过学号、姓名、测试时间进行但条件查询和复合查询，查找到想要的数据。6、数据模块：在测试记录页面可以导出个人数据也可以导出团体数据到Excele表中，并且可以查看每条数据的详细信息，包括学号、姓名、测试时间、测试耗时（单位S）、脱轨次数。可以对应的每条数据导出到每个实验对应的Excele表中。 | 1 | 套 |
| 13 | 身心调适运动放松系统 | 身心调适运动放松系统，是一款以智能单车为载体，通过趣味骑行，以促进体验者心智发展，帮助其达到积极健康的心理状态的智能运动心理产品。通过身体运动的方式，使体验者在运动过程中释放“快乐因子”——多巴胺，有效进行身心调整，达到运动宣泄放松效果。身心调适运动放松系统，具有运动、呐喊、放松、游戏、身心数据检测等功能，可自动形成训练报告，记录个体训练结果及成长轨迹。通过该系统，不仅可以通过运动健身提高身体素质，而且可以进行放松、宣泄、游戏，调节情绪、锻炼积极健康的心理状态。产品配置：1、运动调适单车基本参数尺寸：100cm\*50cm\*120cm；净重25kg；车架采用人体工学设计，让使用者感觉更轻松；前扶手可上下自行调节以适应不同体形的使用者；可上下调整单车座位，使用者可根据需要自行调节；脚踏采用脚尖全包设计，防止脚掌踩空，更安全；前移动轮设计，移动轻巧、方便；与软件配套变更单车阻力，使用户有更真实的体验、系统可以无线数据传输。2、产品特点：3KG磁控惯性轮；EMS电磁阻力控制系统；1pcs曲柄；皮带传动顺畅无声音；鞍座高低可调；车把任意角度转动，前底管条纹脚套，移动方便；单车尺寸：125\*115\*50，配备单车手柄感应器，可实时进行生理指标（心率）监测。3、4D互动仿真训练系统； 4、车把智能操控系统； 5、生理指标监测反馈系统； 6、训练评估指导管理系统为一体的运动调适放松系统；7、42寸大屏幕反馈式触摸液晶一体机；8、智能无线蓝牙连接传输器；产品功能：运动调适放松系统（1）运动减压区：包括越野竞技、骑行体验等游戏。可通过单车前把按钮控制系统运行，将系统与单车互联结合，通过单车阻力大小的细腻变化增强使用者的骑行趣味性。身心调适运动放松系统包含运动减压、虚拟体验、心理竞技、心灵放松四大模块，通过运动调适单车高科技生物心理采集装置，实时监测采集用户的骑行速度、车行阻力、运动距离、心率、卡路里消耗等经典指标，智能选取专业指导语进行反馈，及时指导体验者进行身心调整，给予积极心理指导，以达最佳调适效果。系统通过闯关大冒险、单车越野、漫游阳澄湖、守护阳光等19种不同的心理游戏，以缓解或消除用户紧张、焦虑、抑郁等消极情绪，提升其自控力、专注力和意志力。（2）心理舒展区：一方面通过视觉、双歧、激励格言、自然风光等心理图片，帮助使用者进行情绪放松、心理锻炼。另一方面通过音乐舒缓情绪，为用户注入音乐能量，包括舒缓轻松、自然放松、芳香疗法轻音乐、综合音乐等类型，满足用户不同的情绪改善需求。（3）呐喊宣泄区：包括寻宝等游戏。（4）档案管理区：自动生成用户使用档案，包括消耗卡路里、运动历程、周报表、月报表、年报表等数据。支持报告的导出及打印。5.生理指标监测反馈系统智能监测生理数据，将抽象数据可视化，使用户可以看到自己的生理变化，分享和提高运行的乐趣，进而释放压力、调节情绪。6.连接装置：智能无线蓝牙传输器7.配件辅材一套 | 1 | 套 |
| 14 | 3D智能迷宫测试系统 | 本仪器为研究运动学习用，它可以研究一般的学习进程，也可比较学习速度和所犯错误次数的个体差异。迷宫中路线包括通路、转折、支路和盲巷，从起点到终点只有一条通路，要求被试以最快的速度和最少的错误达到终点。本仪器为3D智能迷宫，由微电脑控制，计时记数正确，使用方便。产品配置：设备尺寸：395\*265\*95mm内置主机配置为10.6英寸高清电容触摸屏分辨率可达1920\*1080、四核CPU、2G内存 、64G固态硬盘，安卓操作系统。主要技术指标：1、测试模块：进入3D智能迷宫后，由虚拟按键操纵上下左右，并且可以向上跳提升视野。开始寻找出口，途中有锥形建筑物作为参考直到走出迷宫，统计耗时。现场演示3D迷宫路线和操纵杆、人物跳跃、锥形建筑标致。2、测试记录模块:管理员可通过学号、姓名、测试项目、测试时间进行但条件查询和复合查询，查找到想要的数据。3、数据模块：在测试记录页面可以集体导出数据到Excele表中，也可以查看每条数据的详细信息，包括学号、姓名、参数设置、测试时间，以及平均反应时间和错误次数。可以对应的每条数据导出到每个实验对应的Excele表中。 | 1 | 套 |
| 15 | 智能音乐互动训练仪 | 硬件：1、设备采用倒角方形设计，直边加圆弧形、无棱角、无磕碰隐患；2、设备尺寸为420mm\*420mm\*420mm，±误差10%；3、设备采用2个喇叭单元，低音弹性足，声音还原度高，真实的还原音质，倾听音乐的本质，带喇叭保护功能，防止开关机冲击，可以外接音响设备实现更高素质的声音输出；4、设备材料全部采用ABS环保工程塑料，制作工艺采用模具注塑一次性冲压成型，触发按键使用拉丝金属材料；5、设备采用12V外置一体变压电源，触摸式开/关机开关，有效防止因机械开关故障导致的设备故障，保障使用安全；6、控制系统：采用7寸平板电脑进行控制，功能：模式选择、音量调节、记忆回放、乐器音色选择、乐曲选择。7、支持蓝牙连接和音频播放功能，可与手机、平板电脑等移动终端进行蓝牙连接并播放音乐。8、支持人体接触式发声，支持双手触摸发声，也可通过人体皮肤接触传导发声，可发出多种不同音效；9、操作延时：连续两次触摸操作反应延迟≤100ms；10、踏板寿命：踏板使用寿命不低于5万次；11、静音设计，设备整机运行噪音≤35分贝。软件：12、训练软件可通过儿童双手触摸设备或相互触摸皮肤发出多种不同音效，可模仿钢琴、钟琴、音乐盒、吉他、贝斯、小提琴、竖琴、小号、萨克斯、短笛、等12种旋律乐器音色与音阶，可模仿鼓类等打击乐器音色；13、3个八度，通过双脚的踩踏，可实现高中低三个八度演奏。通过双手触摸，可实现Do、Re、Mi、Fa、Sol、La、Si七个音级的发声。通过双脚踩踏和感应区双手触控方式，可演奏21个音级；14、训练软件通过功能选择键也可切换发出动物之声、轻松音乐、快乐儿歌、童话故事、唐诗、奥尔夫音乐六类音乐；通过双手触摸可进行顺序和随机播放；多种组合方式和玩法，充分调动儿童的听觉感官刺激和趣味性；15、训练模式：为满足不同水平儿童的使用，设备须有演奏模式、教学模式、引导模式三种训练模式；；16、音符时值：双手按住触摸操作部位，可不间断演奏出拍速速度≥75的4/4拍歌曲全音音符；17、记忆回放功能：可按照操作者操作的音符顺序和时间间隔，记录并回放演奏者所演奏的音乐，回放最多可记录256个音符18、炫彩灯光效果：设备顶部和底部设有可变色灯光，可用来教学模式的指引和按键触发效果显示。19、便携式设计：系统采用内置锂电池，可充电反复使用，可持续不少于3小时以上演奏时间，便于解决活动现场电源连接困惑。20、设备安全性：设备具有极高的安全性，设备绝缘接地，承受AC1500V的交流电压，60秒内绝缘不被击穿；19、设备在-10℃-50℃环境，工作12小时无异常；21、阻燃达到V-0级。22、设备可充电：系统采用内置锂电池，可充电反复使用 | 1 | 套 |
| 16 | 步态训练器 | 下肢关节活动度及肌力训练、腰部活动度训练。优质型钢，静电喷塑。93×44×118～133㎝，带扭腰盘，带哑铃，扶手高度调节分4档，扶手宽度43.配哑铃2磅2个，3磅2个。扭腰盘360°旋转。下肢关节活动度及肌力训练、腰部活动度训练 | 1 | 套 |
| 17 | 特殊儿童思维数学培养康复系统 | 1.数字乐趣：要求包括10以内的数字的加减法场景占10组。让患者能够比较熟练地计算10以内的加减法会用加、减法计算知识解决一些简单的实际问题。2.思维锻炼：要求数字与生活中的水果相结合场景占10组，让患者经历从生活中发现并提出问题、解决问题的过程，体验数学与日常生活的密切联系，感受数学在日常生活中的作用。3.图形识别：要求展示长方形、正方形、圆等图形，占10组，让患者学习后可以自己描述物体的相对形状；能用自己的语言描述长方形、正方形边的特征。4.会探索给定图形或数的排列中的简单规律，初步形成发现和欣赏数学美的意识。只是简单培养他们的观察力。提供样品功能演示：包含4四个模块，分别为数学乐趣、图形乐趣、思维锻炼、视频选择数学乐趣模块，有10个题目，会随机出现10以内的加减法让学生进行作答。选择图形乐趣模块，有10个题目，让学生认识不同的图形，如正方形，三角形等选择思维锻炼模块，有10个题目，由水果的个数代替具体的数字进行加减法。视频模块：包括6个微视频，包括认识10以内的数字，10以内的加减法，图形认识等。 | 1 | 套 |

 **商务要求**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 需求名称 | 需求说明 |
| 1 | 交货时间 | 合同签订后30个工作日内完成全部产品供货及安装、调试、装修等。 |
| 2 | 服务地点 | 采购人指定地点 |
| 3 | 付款方式 | 采购人与中标人签定合同后，项目验收合格后支付合同款的100%。 |
| 4 | 报价方式 | 以人民币报价，含税费、运输费、搬运、安装、质保期维护费、招标代理费等一切费用。 |
| 5 | 货物要求 | 1.供应商提供货物必须是全新产品，原装且满足需求中的技术参数，无侵权行为、表面无划损、无任何缺陷隐患，符合质量标准的货物。2.投标产品必须为合法厂家生产的合格产品，所提供货物如有质量问题（非人为因素），中标供应商无条件更换。若投标时存在虚假响应，技术参数达不到招标文件要求，在签订合同或供货时进行变更，采购人有权拒签合同或中止合同，所有责任由中标供应商承担。 |
| 6 | 货物的验收 | 1.供应商交货时，由采购人（或其授权代表）和供应商组织相关人员共同对到场货物的数量、技术资料等进行检查须提供设备的全部资料，如产品合格证、装箱单、使用说明书、易损件清单、备品备件清单、维护保养规程。2.供应商提交货物、型号、规格、质量不符合合同规定标准的，采购人有权拒收，由中标人负责调换或退货而支付的一切费用。 |
| 7 | 质量保证售后服务 | 1.本项目质保期为2年，自验收合格之日起开始计算。2.所投货物从验收合格之日起投标产品有满足两年及以上国家标准或行业标准的按照标准执行保修，不足两年的按照产品质保期执行，中标人须具备售后维修，质保标准按中标产品的质保的标准来实施，质保期内免费保修,投标人对货物提供保修或更换服务质保期后，收取维修成本费。3.货物安装调试完成后，中标人应继续向采购人提供良好的技术支持。必须要有专门队伍从事此项工作，并提供全天候的热线技术支持服务。质保期间须提供 7\*24小时的故障服务受理，必要时提供现场支援，一般故障2小时解决，重大故障6小时解决。若问题、故障在检修后仍无法解决，投标人应提供不低于故障货物规格型号档次的备用货物供采购人使用，直至故障货物修复。4.技术培训：投标人须为使用人员提供不少于三次的培训，培训内容包含：货物的使用方法，日常的维护与保养等。 |